









JavaScript - Initiation

 Durée	21 heures - 3 jours
 Niveau	Découverte
 Public	Développeurs Web - Webmasters - Intégrateurs
 Pré-requis	Connaissance en HTML et CSS
 Objectifs pédagogiques de la formation	Apprendre et maîtriser les bases de JavaScript
 Animateur/ Formateur	Formateur JavaScript disposant d'une expérience de plusieurs années dans le domaine de l'enseignement et du développement Web.
 Moyens d'encadrement	L'encadrement des stagiaires sera assuré par la direction de Kouros Formation ou, à défaut, par le formateur.
 Modalités et pédagogie	Questionnaire d'évaluation en amont et en fin de formation - Programme entièrement personnalisé avec des cas pratiques et études de cas, Quizz - Support Stagiaire - Attestation de fin de stage.

PARIS

LYON

MARSEILLE

NICE

MONTPELLIER

STRASBOURG

LILLE

NANTES

TOULOUSE

Programme 1/2

Introduction

- ▶ Présentation
- ▶ Panorama des environnements JavaScript

Écrire des instructions en Javascript

- ▶ Les variables et les types de données
- ▶ Les opérateurs
- ▶ Portée des variables var, let, const
- ▶ Les instructions de bloc
- ▶ Les structures de contrôle (conditionnelles et itératives)

Déclarer et appeler des fonctions

- ▶ Définir une fonction, syntaxe déclarative et expressions
- ▶ Transmettre des paramètres
- ▶ Retourner une valeur
- ▶ Définir des paramètres par défaut
- ▶ La console (log, debug, info, error, ...)

Interagir avec le document via le DOM

- ▶ Présentation, historique et version
- ▶ Les objets window et document
- ▶ Accéder aux éléments (getElementById, querySelector, querySelectorAll)
- ▶ Découvrir les événements
- ▶ Liste des événements de souris et de clavier (click, keypress, mouseover, etc)
- ▶ Gestion des fenêtres et boîtes de dialogues
- ▶ **Atelier pratique** : Faire afficher et masquer des balises HTML

Manipuler des tableaux

- ▶ Présentation et structures d'un tableau
- ▶ Déclaration de tableau (littéral, constructeur)

Programme 2/2

- ▶ Ajout et suppression de données (push(), splice())
- ▶ Parcourir un tableau (forEach, for of)
- ▶ Les fonctions spécifiques (slice, pop, shift, reverse, etc)
- ▶ Les fonctions find() et findIndex()

Appréhender le concept d'objet

- ▶ Présentation
- ▶ Les objets littéraux
- ▶ Ajouter & accéder aux propriétés
- ▶ Les property shorthand

Exploiter des sucres syntaxiques

- ▶ Les littéraux de templates
- ▶ Affectation par décomposition
- ▶ Rest Parameter & Spread Operator
- ▶ Les fermetures
- ▶ Les fonctions fléchées
- ▶ **Atelier pratique** : Filtrer des données affichées dans une liste

Déclencher des traitements au travers d'événements

- ▶ Principe des écouteurs d'évènement
- ▶ Les évènements attacher au navigateur (load, unload, resize, etc)
- ▶ Les évènements de formulaire (submit et reset)
- ▶ Récupérer et manipuler l'évènement
- ▶ Les fonctions preventDefault() et stopPropagation()
- ▶ **Atelier pratique** : Valider les données d'un formulaire

Gérer dynamiquement les attributs

- ▶ Manipuler les attributs (getAttribute & setAttribute)
- ▶ Modifier le contenu d'une balises (innerHTML, innerText, innerContent)
- ▶ Liste des propriétés css en javascript
- ▶ Modifier le css à l'aide de l'attribut style
- ▶ Ajout & suppression de class (className, classList)

Parcourir et transformer le DOM

- ▶ Parcourir l'arbre DOM (parentNode, childNode)
- ▶ Les fonctions parentChild() et firstChild()
- ▶ Créer et insérer une balise (createElement, appendChild, createTextNode)
- ▶ Les fonctions NextSibling et PreviousSibling
- ▶ Supprimer une balise (removeChild)
- ▶ **Atelier pratique** : Réordonner une liste avec du drag & drop

Évaluation des connaissances acquises